SIZE:241.3X406.4mm ЦВЯТ:PANTONE293C SIZE:241.3X406.4mm COLOR:PANTONE293C

2503-UK_RnbwFrctnDmnos_GUD_HI.ai 3 16/10/29 08:40

Learning Resources®

LSP 2503-UK

Комплект от 36 части piezas pièces Teile

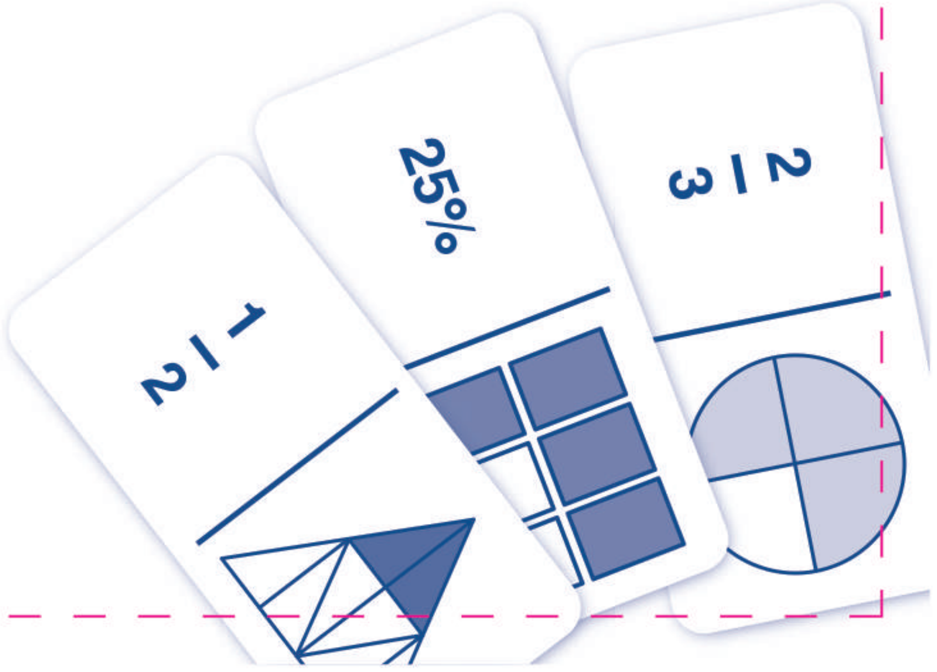
години años • ans • jahre 6+

Rainbow Fraction® ДОМИНО

Dominó de fracciones y porcentajes
Dominos de fractions et de pourcentages
Bruch- und Prozentrechnen-Domino

Ръководство

Guía de actividades • Guide d'activités • Spielvorschläge



ES

Dominó de fracciones y porcentajes

El nivel 1 Fracciones equivalentes (fracciones numéricas y gráficas)

Solo pueden emparejarse fracciones con el mismo valor numérico. (No pueden usarse fracciones equivalentes o reductoras en las combinaciones.)

El nivel 2 Porcentajes equivalentes (fracciones porcentuales y gráficas)

Los juegos siguientes pueden utilizarse con cualquiera de los niveles de juego:

Juego 1 – Bloques de construcción (2-4 jugadores)

Objetivo:

Ser el primer jugador con la menor cantidad de tarjetas de dominó al final.

Preparación:

1. Mezcla las tarjetas y reparte seis a cada jugador.
2. Pon el resto de tarjetas en un montón para robar.
3. Dale la vuelta a la tarjeta de arriba y colócala en medio del área de juego; será la tarjeta de inicio del dominó.

Cómo jugar:

1. Los jugadores deciden quién comienza a jugar. Ese jugador empieza la partida emparejando una de sus tarjetas con la tarjeta de inicio del centro.
2. Cuando haya colocado una tarjeta que coincida, debe robar una tarjeta de dominó del montón. Ahora es el turno del siguiente jugador.
3. Si el jugador no tiene ninguna tarjeta que coincida, debe robar una tarjeta del montón pero el turno pasará al siguiente jugador, aunque la tarjeta que haya robado sí coincida con las tarjetas del centro.
4. Ahora es el turno del siguiente jugador.
5. Las tarjetas que se añaden al dominó solo pueden coincidir con los dos extremos, formando una fila o columna (ver Figura A).
6. Las tarjetas de dominós se pueden emparejar de tres formas distintas:
   - numérica con numérica
   - numérica con gráfica
   - gráfica con gráfica
7. Cuando no quede ninguna tarjeta en el montón para robar, los jugadores prueban a utilizar las tarjetas que tengan en la mano.
8. El juego continúa hasta que un jugador se haya quedado sin tarjetas o hasta que nadie pueda colocar ninguna otra tarjeta en el dominó.
9. Gana el jugador al que le queden menos tarjetas de dominó.

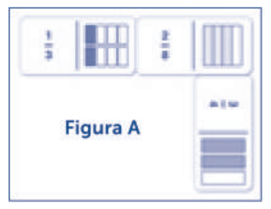


Figura A

Juego 2 – Mezclar y emparejar (2-4 jugadores)

Objetivo:

Ser el primer jugador con la menor cantidad de tarjetas de dominó al final.

Preparación:

1. Mezcla las tarjetas y reparte cuatro a cada jugador.
2. Pon el resto de tarjetas en un montón para robar.
3. Dale la vuelta a la tarjeta de arriba y colócala en medio del área de juego; será la tarjeta de inicio del dominó.

Cómo jugar:

1. Se decide quién va a salir. El jugador empieza la partida emparejando cualquiera de sus tarjetas con la tarjeta de inicio del centro.
2. El jugador puede emparejar tantas tarjetas como pueda, pudiendo utilizar las cuatro tarjetas de dominó en su turno.
3. Las tarjetas de dominós se pueden emparejar de tres formas distintas:
   - numérica con numérica
   - numérica con gráfica
   - gráfica con gráfica
4. Las tarjetas que se añaden al dominó solo pueden coincidir con los dos extremos, formando una fila o columna (ver Figura A).
5. Una vez que un jugador haya colocado todas las tarjetas que pueda, debe robar la misma cantidad de tarjetas de dominó que haya jugado (ha jugado 1 tarjeta = roba 1 tarjeta, ha jugado 2 tarjetas = roba 2 tarjetas, y así sucesivamente).
6. Si el jugador no tiene ninguna tarjeta que coincida, debe robar una tarjeta del montón pero se acaba su turno, aunque la tarjeta que haya robado sí coincida con las tarjetas del centro.
7. Ahora es el turno del siguiente jugador.
8. Cuando no quede ninguna tarjeta en el montón para robar, los jugadores prueban a utilizar todas las tarjetas que tengan en la mano.
9. El juego continúa hasta que un jugador se haya quedado sin tarjetas o hasta que nadie pueda realizar una jugada.
10. Gana el jugador al que le queden menos tarjetas de dominó.

Juego 3 – La cadena más larga (2-4 jugadores)

Objetivo:

Ser el jugador con la cadena más larga de tarjetas de dominó al final.

Preparación:

1. Mezcla las tarjetas y repártelas todas entre los jugadores por igual.
2. Si sobra alguna tarjeta, déjala a un lado. Todos los jugadores deben tener el mismo número de tarjetas en la mano.

Cómo jugar:

1. Por separado, cada jugador observa todas las tarjetas que se le han repartido y, haciendo coincidir las horas, las va uniendo por los extremos para formar una cadena (ver Figura A).
2. Las tarjetas de dominós se pueden emparejar de tres formas distintas:
   - numérica con numérica
   - numérica con gráfica
   - gráfica con gráfica
3. Gana el jugador al que le queden menos tarjetas de dominó después de formar la cadena.

FR

Dominos de fractions et de pourcentages

Le niveau 1 Association de fractions (fractions numériques et en image)

Seules les fractions de la même valeur numérique peuvent être associées. (Il n'est pas possible de réduire ou d'utiliser des fractions équivalentes pour faire une association.)

Le niveau 2 Équivalence en pourcentages (pourcentages et fractions en image)

Les jeux suivants peuvent être utilisés pour les deux niveaux de jeu.

Jeu n°1 - Blocs de construction (2 à 4 joueurs)

Objectif :

Être le joueur avec le moins de dominos à la fin de la partie.

Préparation :

1. Mélangez les dominos avant d'en distribuer six à chaque joueur.
2. Placez les autres dominos dans une pioche.
3. Retournez le premier domino de la pile et placez-le au milieu de la zone de jeu.

Règles du jeu :

1. Décidez qui va commencer à jouer. Ce joueur commence par associer l'un de ses dominos au domino de départ.
2. Une fois qu'un joueur a posé un domino correspondant, il doit piocher un domino dans la pile. C'est alors au tour du joueur suivant.
3. Si aucun domino du joueur ne correspond aux dominos posés, ce joueur doit piocher un autre domino et passer son tour, même s'il peut poser le domino qu'il vient de piocher.
4. C'est alors au tour du joueur suivant.
5. Les dominos doivent être posés de manière à ce que les extrémités correspondent pour former une ligne ou une colonne (voir la Figure A).
6. Les dominos peuvent être posés en associant les extrémités des trois manières suivantes :
   - numérique avec numérique
   - numérique avec en image
   - en image avec en image
7. Une fois la pioche utilisée, continuez à essayer de poser vos dominos.
8. La partie continue jusqu'à ce qu'un joueur ait posé tous ces dominos ou que plus personne ne puisse jouer.
9. Le joueur avec le moins de dominos remporte la partie.

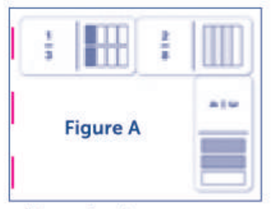


Figure A

Jeu n°2 - Combinaisons (2 à 4 joueurs)

Objectif :

Être le joueur avec le moins de dominos à la fin de la partie.

Préparation :

1. Mélangez les dominos avant d'en distribuer quatre à chaque joueur.
2. Placez les autres dominos dans une pioche.
3. Retournez le premier domino de la pile et placez-le au milieu de la zone de jeu.

Règles du jeu :

1. Déterminez qui va commencer à jouer. Ce joueur commence par associer un domino au domino de départ.
2. Il peut poser autant de dominos qu'il le peut et même poser ses quatre dominos.
3. Les dominos peuvent être posés des trois manières suivantes :
   - numérique avec numérique
   - numérique avec en image
   - en image avec en image
4. Les dominos doivent être posés de manière à ce que les extrémités correspondent pour former une ligne ou une colonne (voir la Figure A).
5. Une fois qu'un joueur a posé tous les dominos qu'il peut poser, il doit piocher le même nombre de dominos dans la pile (1 domino posé = 1 domino pioché, 2 dominos posés = 2 dominos piochés, etc.).
6. S'il ne peut poser aucun domino, le joueur doit piocher un domino dans la pile et passer son tour, même s'il peut poser le domino qu'il vient de piocher.
7. C'est alors au tour du joueur suivant.
8. Une fois la pioche utilisée, continuez à essayer de poser tous vos dominos.
9. La partie continue jusqu'à ce qu'un joueur ait posé tous ces dominos ou que plus personne ne puisse jouer.
10. Le joueur avec le moins de dominos remporte la partie.

Jeu n°3 - La chaîne la plus longue (2 à 4 joueurs)

Objectif :

Être le joueur avec la plus longue chaîne de dominos à la fin de la partie.

Préparation :

1. Mélangez les dominos avant de tous les distribuer de manière égale à chaque joueur.
2. S'il reste des dominos, mettez-les de côté. Chaque joueur doit avoir le même nombre de dominos.

Règles du jeu :

1. Chaque joueur regarde tous ses dominos et les pose en faisant correspondre les heures à leur extrémité afin de former une chaîne (voir la Figure A).
2. Les dominos peuvent être posés des trois manières suivantes :
   - numérique avec numérique
   - numérique avec en image
   - en image avec en image
3. Le joueur avec le moins de dominos une fois la chaîne terminée remporte la partie.

DE

Bruch- und Prozentrechnen-Domino

Stufe 1 Bruchteile zuordnen (Zahl- und Bild-Bruchteile)

Es können nur Bruchteile mit gleichem numerischem Wert angelegt werden. (Es dürfen keine niedrigeren Werte oder Bruchteilwert-Äquivalente angelegt werden.)

Stufe 2 Prozent-Äquivalente (Prozent- und Bild-Bruchteile)

Die folgenden Varianten lassen sich in beiden Spielstufen spielen:

1. Spielvariante – Einer nach dem anderen (2 – 4 Spieler)

Ziel des Spiels:

Der Spieler, der am Schluss die wenigsten Dominosteine hat, gewinnt.

Spielaufbau:

1. Die Dominosteine mischen und jedem Spieler sechs Stück austeilen.
2. Die übrigen Dominosteine kommen auf einen verdeckten Stapel.
3. Nun den obersten Dominostein des Stapels umdrehen. Das ist der erste Spielstein, der in die Mitte des Spielbereichs gelegt wird.

Spielverlauf:

1. Entscheiden Sie, welcher Spieler beginnen soll. Dieser Spieler legt nun von seinen Dominosteinen einen passenden an den ersten Spielstein an.
2. Immer, wenn ein Spieler einen Dominostein gelegt hat, muss er anschließend einen Spielstein vom Stapel ziehen. Nun ist der nächste Spieler dran.
3. Kann ein Spieler keinen Dominostein auf seiner Hand anlegen, zieht er einen Dominostein vom Stapel. Sein Zug ist damit vorbei, und er darf den neu gezogenen Stein auch dann nicht mehr anlegen, wenn er passt.
4. Nun ist der nächste Spieler dran.
5. Die Dominosteine können beidseitig angelegt werden, und zwar quer oder hochkant (siehe Abbildung A).
6. Die Dominosteine lassen sich auf drei verschiedene Arten anlegen:
   - Zahl an Zahl
   - Zahl an Bild
   - Bild an Bild
7. Sobald der Dominosteinstapel aufgebraucht ist, wird versucht, die Steine auf der Hand abzulegen.
8. Das Spiel geht so lange, bis ein Spieler keine Dominosteine mehr hat oder keiner mehr passende Dominosteine anlegen kann.
9. Der Spieler, der jetzt die wenigsten Dominosteine auf der Hand hat, ist der Gewinner.

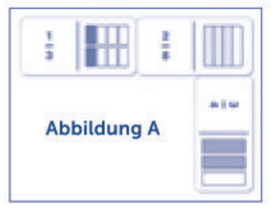


Abbildung A

2. Spielvariante – So viele wie möglich (2 – 4 Spieler)

Ziel des Spiels:

Der Spieler, der am Schluss die wenigsten Dominosteine hat, gewinnt.

Spielaufbau:

1. Die Dominosteine mischen und jedem Spieler vier Stück austeilen.
2. Die übrigen Dominosteine kommen auf einen verdeckten Stapel.
3. Nun den obersten Dominostein des Stapels umdrehen. Das ist der erste Spielstein, der in die Mitte des Spielbereichs gelegt wird.

Spielverlauf:

1. Bestimmen Sie, welcher Spieler beginnen soll. Der Spieler legt nun von seinen Dominosteinen einen passenden an den ersten Spielstein an.
2. Der Spieler kann bei seinem Spielzug so viele Dominosteine wie möglich anlegen, auch alle vier auf einmal.
3. Die Dominosteine lassen sich auf drei verschiedene Arten anlegen:
   - Zahl an Zahl
   - Zahl an Bild
   - Bild an Bild
4. Die Dominosteine können an beiden Enden angelegt werden, und zwar quer oder hochkant (siehe Abbildung A).
5. Nachdem ein Spieler alle passenden Spielsteine gelegt hat, zieht er die gleiche Anzahl an Dominosteinen vom Stapel (1 ausgespielter Dominostein = 1 Dominostein vom Stapel ziehen, 2 ausgespielte Dominosteine = 2 Dominosteine vom Stapel ziehen, und so weiter).
6. Kann ein Spieler keinen Dominostein legen, zieht er einen Dominostein vom Stapel. Sein Zug ist damit vorbei, und er darf den neu gezogenen Stein auch dann nicht mehr anlegen, wenn er passt.
7. Nun ist der nächste Spieler dran.
8. Sobald der Dominosteinstapel aufgebraucht ist, wird versucht, alle Steine auf der Hand abzulegen.
9. Das Spiel geht so lange weiter, bis ein Spieler keine Dominosteine mehr hat oder kein Spieler mehr etwas anlegen kann.
10. Der Spieler, der jetzt die wenigsten Dominosteine auf der Hand hat, ist der Gewinner.

3. Spielvariante – Kette bauen (2 – 4 Spieler)

Ziel des Spiels:

Der Spieler, der die längste Dominosteinkette legen kann, gewinnt.

Spielaufbau:

1. Die Dominosteine mischen und alle Steine gleichmäßig an die Spieler austeilen.
2. Falls die Zahl nicht aufgeht, die übrigen Spielsteine weglegen. Jeder Spieler hat nun dieselbe Anzahl an Dominosteinen auf der Hand.

Spielverlauf:

1. Jeder Spieler sieht sich seine eigenen Spielsteine an, die er ausgeteilt bekommen hat. Nun versucht er, daraus eine Kette mit passenden Uhrzeiten zu legen (siehe Abbildung A).
2. Die Dominosteine lassen sich auf drei verschiedene Arten anlegen:
   - Zahl an Zahl
   - Zahl an Bild
   - Bild an Bild
3. Der Spieler, der nach dem Legen der Kette die wenigsten Steine auf der Hand hat, gewinnt das Spiel.

Ниво 1 Съвпадение на дроби (числови и картинни)

Могат да бъдат сравнявани само дроби с една и съща числова стойност. (Не може да се правят редуциращи или равностойни дроби за дадено съвпадение.)

Ниво 2 Процентна еквивалентност (процентови и картинни дроби)

Следните игри могат да се използват и за двете нива на игра:

Игра 1 - Строителни блокове (4-2 играчи)

Цел:

Да си играча с най-малко плочки домино в края на играта.

Подготовка:

1. Разбъркайте доминото и раздайте по шест плочки на всеки играч.
2. Поставете останалото домино на куп за теглене.
3. Обърнете горното домино за начално домино и го поставете в средата на зоната за игра.

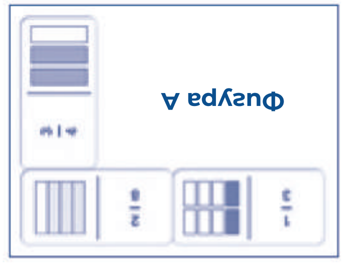
Игра:

1. Решете кой ще бъде първият играч. След това този играч започва, като сравнява една от своите карти със стартовото домино.
2. След като играч постави съответстващо домино, той трябва да изтегли едно домино от купчината за теглене. Сега е ред на следващия играч.
3. Ако не може да се направи съвпадение с доминото в ръката на играча, играчът тегли друго домино и техният ред приключва, дори ако изтеглената карта може да съвпадне.
4. Сега е ред на следващия играч.
5. Доминото може да се сравнява само от двата края, за да образува ред или колона (вижте Фигура А).
6. Доминото може да се сравнява по три различни начина:

- Число към число

- Число към картина

- Картина до картина


Фигура А

7. След като купчината за теглене се изчерпи, продължаваме да използваме само вашите плочки домино.

8. Играта продължава, докато един играч вече няма никакви плочки или не може да се играе друго домино в останалите плочки на никого.

9. Играчът с най-малко домино в печели.

Игра 2 - Смеси и съчетай (4-2 играчи)

Цел:

Да си играча с най-малко плочки домино в края на играта.

Подготовка:

1. Разбъркайте доминото и раздайте по четири плочки на всеки играч.
2. Поставете останалото домино на куп за теглене.
3. Обърнете горното домино за начално домино и го поставете в средата на зоната за игра.

Игра:

1. Определете кой трябва да започне пръв. Играчът започва, като съпоставя някое от домината с началното домино.
2. Играчът може да направи колкото може съвпадения, като използва и четирите плочки от своя ред.
3. Доминото може да се сравнява по три различни начина:

- Число към число
- Число към картина
- Картина към картина

4. Доминото може да се съпоставя и от двата края, за да образува ред или колона (вижте Фигура А).
5. След като играчът изиграе всички свои плочки, които може, той трябва да изтегли същото количество домино от купчината за теглене, което е изиграл (1 играна плочка = теглене на 1 домино, 2 изиграни плочки = теглене на 2 домина и т.н.).
6. Ако не могат да бъдат направени съвпадения, играчът трябва да изтегли едно домино от купчината и редът му приключва, дори ако изтегленото домино съвпада.
7. Сега е ред на следващия играч.
8. След като купчината за теглене се изчерпи, продължаваме да използваме само вашите плочки домино.
9. Играта продължава, докато един играч вече няма домино или няма друг ход, който може да бъде направен от който и да е играч.

10. Играчът с най-малко домино печели.

Игра 3 - Най-дългата верига (4-2 играча)

Цел:

Да си играча с най-малко плочки домино в края на играта.

Подготовка:

1. Разбъркайте доминото и раздайте всички плочки по равно на всеки играч.

2. Ако има останали плочки, оставете ги настрана. Всеки играч трябва да има еднакво количество домино.

Игра:

1. Всеки играч разглежда всички плочки домино, които са му дадени, и ги поставя от край до край, съпоставяйки дробите или процентите, за да образуват верига (вижте Фигура А)

2. Доминото може да се сравнява по три различни начина:

- Число към число
- Число към картина
- Картина към картина

3. Играчът, който има най-малко домино ,след като направи веригата, печели играта.

Learning Resources®

Твоето мнение има значение!
Посети **LearningResources.co.uk**,
за да напишеш отзив
за продукта.

Харесай
нашата
фейсбук
страница.

© Learning Resources Ltd., Bergen Way,
King's Lynn, Norfolk, PE30 2JG, UK
Learning Resources, Inc., Vernon Hills, IL, US
Моля, запазете опаковката за бъдеща справка.
Произведено в Китай. LRM2503-UK-GUD

Hecho en China. Conserva el envase para futuras consultas.
Fabriqué en Chine. Veuillez conserver l'emballage.
Hergestellt in China. Bitte Verpackung gut aufbewahren.