



Ludo сфари



Art. Nr. 11697

Правила за игра

Целта на играта е да преминете през игралното поле и да финиширате първи със своите 4 пионки.

В началото всеки играч получава по 4 пионки в един цвят, които поставя върху съответните оцветени участъци по ръбовете на игралното поле.

Правила на играта:

Всеки играч може да хвърли зара 3 пъти. Първият играч, който хвърли шестица, започва първи. Всеки играч трябва да хвърли шестица, за да може да премести своя пионка от старта към първото квадратче. Движението трябва да бъде по часовниковата стрелка. Когато играч хвърли шестица, той може да добави нова пионка върху стартовото квадратче, докато всичките му 4 пионки са на игралното поле. Ако играчът е сложил вече всичките си пионки върху игралното поле, той може да избере коя от тях да премести при хвърляне на шестица. Когато играч хвърли шестица, той има право отново да хвърли зара. Ако нечия пионка се озове на квадратче, където има противникова пионка, играчът на ход връща своята пионка на старта.

Когато някоя пионка измине целия път по игралното поле, тя се поставя върху финала със съответния цвят. Играчът трябва да хвърли точната цифра, която съответства на позицията на пионката, за да продължи към финала.

Печели първият играч, който прехвърли и четирите си пионки върху финала. Следващия играч с четири финиширали пионки е на второ място, и така нататък.

Последният финиширал играч започва първи при следващия рунд!

